

Četvrtak, 21.05.2020.

Draga djeco, uskoro naš grad slavi svoj dan...

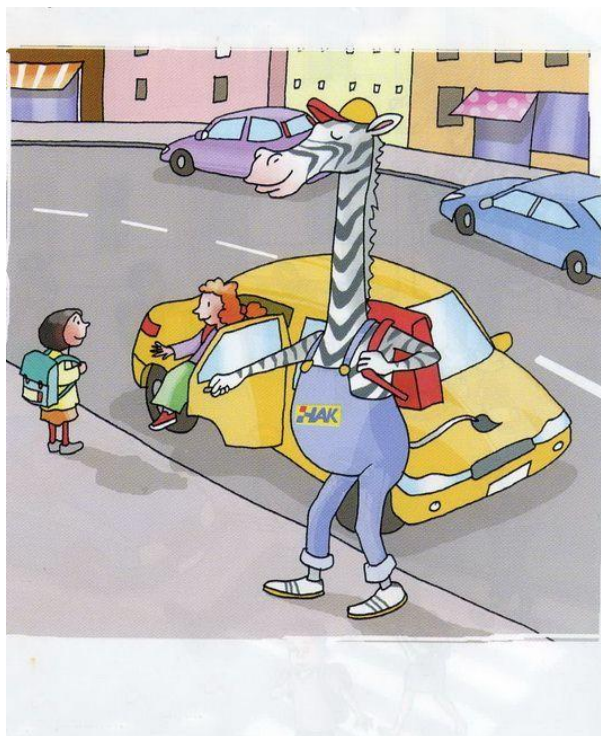
Ubacite u svoj obiteljski plan šetnju našim gradom Zabokom...



Neka vam jedan od ciljeva bude šetnja do vaše buduće osnovne škole...

Budite oprezni u prometu.

U vrtiću smo puno razgovarali, slikovnica pročitali, crteža nacrtali, igara izradili i odigrali, u šetnjama upozoravali, učili, i sad će uskoro vrijeme kada ćete ići sami i sve to znati primijeniti...



PONAŠANJE U PROMETU

- Nogostup i cesta nisu mjesta za igru!
- Nikada ne pretrčavajte cestu!
- Ne ometajte kretanje vozila!
- Uvijek pomažite manjima i slabijima!
- Hodajte pažljivo!
- Cestu prelazite oprezno!
- Nikada ne izlazite na cestu između parkiranih automobila!
- Cestu prelazite samo ako ste sigurni da nema vozila koja bi vas mogla ugroziti!



U šetnji oslušajte zvukove i probajte pogoditi od kuda dolaze, tko ih proizvodi (automobil, vlak, traktor, ptičice, govor...)

Usput imenujte prostorno snalaženje, lijevo- desno, gore - dolje, naprijed - nazad, preko puta, ispred - iza....prebrojavajte vozila, ljude, imenujte boje....

Kada imenujete neku instituciju uz pomoć roditelja imenujte i njezine zaposlenike...

(banka - bankar/ica, pošta - poštar, trgovina - trgovkinja/trgovac...)

Kad se vratite, porazgovarajte o tome što ste vidjeli. Upitajte dijete koja mu se građevina najviše sviđela.

Zadatak vam je napraviti 2 makete:

1. kuće ili zgrade u kojoj živite
2. djetetove najdraže građevine

Za izradu su vam potrebne različite kutijice, škariće, ljepilo, boje, kolaž, karton... možete i obogatiti sa nekim dodatnim materijalima i ukrasiti ih kako želite. To ostavljamo vama na izbor.

Fotografirajte svaku građevinu posebno. Obavezno nam pošaljite fotografije, a mi ćemo ih spojiti u zajedničku sliku grada Zaboka i staviti je na web stranicu našeg vrtića. Unaprijed zahvaljujemo.





Dajte mašti i kreativnosti na volju...

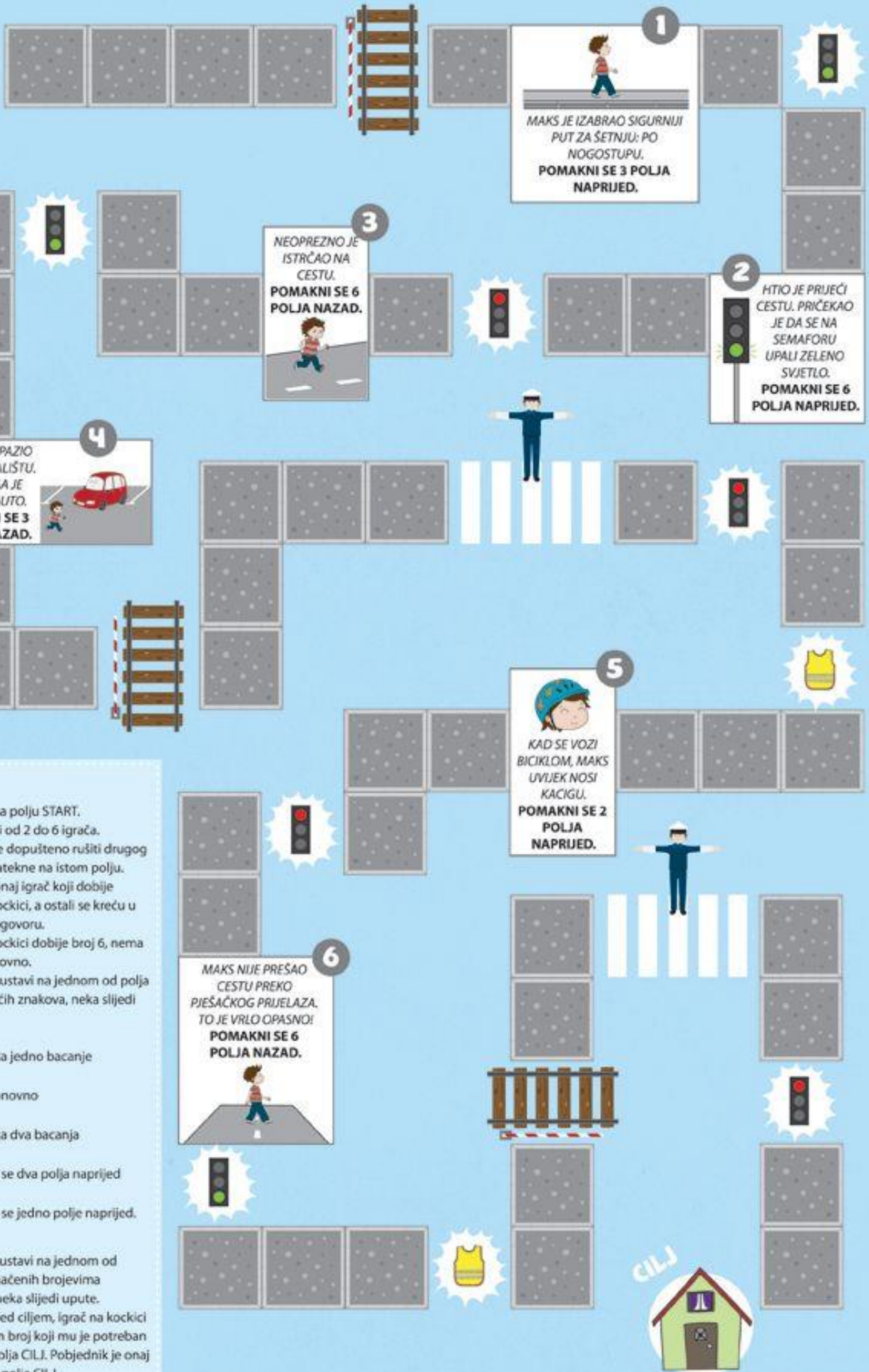


I jedna prometna igra za kraj... Predložak si možete isprintati, uzmite neke žetončiće, figurice, kocku...i uživajte u zajedničkoj igri!

SIGURNI U PROMETU



START



1
MAKS JE IZABRAO SIGURNIJ
PUT ZA ŠETNJU: PO
NOGOSTUPU.
POMAKNI SE 3 POLJA
NAPRIJED.

3
NEOPREZNO JE
ISTRČAO NA
CESTU.
POMAKNI SE 6
POLJA NAZAD.

2
HTIO JE PRUČI
CESTU. PRIČEKAO
JE DA SE NA
SEMAFORU
UPALI ZELENO
SVJETLO.
POMAKNI SE 6
POLJA NAPRIJED.

4
MAKS NIJE PAZIO
NA PARKIRALIŠTU.
UMALO GA JE
UDARIO AUTO.
POMAKNI SE 3
POLJA NAZAD.

5
KAD SE VOZI
BICIKLOM, MAKS
UVIJEK NOSI
KACIGU.
POMAKNI SE 2
POLJA
NAPRIJED.

6
MAKS NIJE PREŠAO
CESTU PREKO
PJEŠAČKOG PRIJELAZA.
TO JE VRLO OPASNO!
POMAKNI SE 6
POLJA NAZAD.



PRAVILA IGRE

- Igra započinje na polju START.
- Igru mogu igrati od 2 do 6 igrača.
- Tijekom igre nije dopušteno rušiti drugog igrača kojeg se zatekne na istom polju.
- Igru započinje onaj igrač koji dobije najveći broj na kockici, a ostali se kreću u smjeru prema dogovoru.
- Kada igrač na kockici dobije broj 6, nema pravo bacati ponovno.
- Kada se igrač zaustavi na jednom od polja s kojim od sljedećih znakova, neka slijedi ove upute:

- = propušta jedno bacanje
- = baca ponovno
- = propušta dva bacanja
- = pomiče se dva polja naprijed
- = pomiče se jedno polje naprijed.

- Kada se igrač zaustavi na jednom od velikih polja označenih brojevima 1, 2, 3, 4, 5 ili 6, neka slijedi upute.
- Kada se nađe pred ciljem, igrač na kockici mora dobiti točan broj koji mu je potreban da bi stigao do polja CILJ. Pobjednik je onaj koji prvi dođe na polje CILJ.